

REGULAMENTO KIDS 2025

Os protocolos de controles sanitários em esferas nacionais, estaduais e municipais e suas restrições locais devem ser mantidos e respeitados à época da realização de todas as provas oficiais nos eventos FMT. Atleta e qualquer acompanhante deve seguir às normas estabelecidas sob risco de desclassificação em caso de descumprimento das recomendações informadas

1 - DOS EVENTOS E COMPETIÇÕES

O Circuito Mineiro KIDS 2025 será composto pelos torneios e festivais oficiais da FMT, com a seguinte identificação: FMT TORNEIO KIDS e FMT FESTIVAL KIDS.

Todos os torneios e festivais realizados no território estadual, sejam por promotores de eventos e/ou por qualquer outra entidade, deverão obrigatoriamente obter a homologação da FMT, caso contrário, serão considerados irregulares.

Os Atletas, Árbitros, Treinadores, Clubes, Federações e demais pessoas físicas e jurídicas filiadas e vinculadas de forma direta ou indireta à FMT, que participarem dos torneios e competições não homologados pela FMT, estarão infringindo o estatuto da entidade e o Código Brasileiro de Justiça Desportiva, o que acarretará na aplicação de sanções disciplinares e administrativas aos infratores. (Inclusão requerida e aprovada de forma unânime pelas Federações na Assembleia Geral realizada em 12.02.2012).

2 - DA ELEGIBILIDADE DO JOGADOR

Para participar de eventos e competições oficiais kids, o tenista deverá estar filiado a Federação Mineira de Tênis e Beach Tennis através do Tênis Integrado. (Filiação Kids gratuita)

3 - DOS TENISTAS FILIADOS

Os tenistas filiados serão aqueles cadastrados no sistema da FMT. Estes tenistas poderão se inscrever para participar de qualquer torneio estadual durante o ano. Para se filiar, o tenista deverá fazer seu cadastro no site da Federação Mineira de Tênis e Beach Tennis e providenciar seu registro (login e senha) para utilização dos serviços disponíveis no site. Após efetuar o registro, o tenista receberá automaticamente, no e-mail cadastrado a confirmação da filiação e estará apto para fazer inscrições nos torneios estaduais através do site www.fmttenis.com.br.

4 - DA TAXA ANUAL

A taxa anual de filiação da FMT para as modalidades KIDS, em 2025, será GRATUITA.

5 - DAS PROVAS

As provas reconhecidas para o circuito Mineiro de Torneios e Festivais Kids serão:

- 5/6 anos - Bola Vermelha - Mista
- 7/8 anos - Bola Vermelha - Mista
- 7/8 anos - Bola Laranja - Feminino
- 7/8 anos - Bola Laranja - Masculino
- 9 anos A - Bola Laranja - Feminino
- 9 anos A - Bola Laranja - Masculino
- 9 anos B - Bola Laranja - Feminino
- 9 anos B - Bola Laranja - Masculino
- 10 anos A - Bola Verde - Feminino
- 10 anos A - Bola Verde - Masculino
- 10 anos B - Bola Verde - Feminino

10 anos B - Bola Verde – Masculino
10 anos A – Bola Verde – Masculino (Quadra Verde Limão)
10 anos A – Bola Verde – Feminino (Quadra Verde Limão)
10 anos B – Bola Verde – Masculino (Quadra Verde Limão)
10 anos B – Bola Verde – Feminino (Quadra Verde Limão)
11 anos A - Bola Normal - Feminino
11 anos A - Bola Normal - Masculino
11 anos B - Bola Verde - Feminino
11 anos B - Bola Verde - Masculino

As categorias B são destinadas a jogadores iniciantes.

Todo jogador que ganhar um torneio na categoria B, deve obrigatoriamente subir para a categoria A no próximo torneio.

Jogadores que disputam categorias A, caso queiram subir para categorias de idade acima, deverão obrigatoriamente subir para categorias A de idade superior.

5.1 PROVAS COM NÚMERO DE JOGADORES ABAIXO DO MÍNIMO.

As provas femininas, que não tiverem o número mínimo de inscrições (três jogadoras) para sua realização, terão suas jogadoras incluídas na prova masculina. A jogadora e seus responsáveis deverão ser consultados pelo árbitro antes da inclusão na chave masculina.

As provas masculinas e femininas que não tiverem o número mínimo de inscrições (três jogadores (as), para sua realização, terão seus inscritos incluídos nas provas de maior idade, se for do interesse dos jogadores (as) e seus responsáveis.

Qualquer jogador está autorizado a jogar uma categoria acima da idade oficial dele, porem, se o jogador joga a categoria A na sua respectiva idade, o mesmo deverá subir para a categoria A de idade superior.

6 - DAS INSCRIÇÕES

6.1 REGISTRO E SENHA:

Todos os jogadores devem obter seu e-mail de acesso e senha para gerar o código PIX e efetuar as inscrições ON-LINE, através do site da Federação Mineira de Tênis e Beach Tennis.

6.2 PRAZO:

Os tenistas poderão se inscrever nos torneios até a data limite para inscrição de cada competição. Somente serão aceitas inscrições através do código PIX gerado pelo sistema da Federação Mineira de Tênis e Beach Tennis, no site www.fmttenis.com.br.

6.3 FORMA DE PAGAMENTO:

As inscrições dos torneios e festivais KIDS só serão confirmadas através do pagamento do código PIX, pagamento este que deve ser realizado até a data limite do vencimento.

6.4 SORTEIO E DIVULGAÇÃO DAS CHAVES:

As chaves dos torneios serão sorteadas até 03 dias antes do início da competição, através do sistema da FMT e a divulgação das chaves e a programação dos jogos deverá ser feita até 02 dias antes do início do torneio (ex: se o início do torneio estiver marcado para 6ª feira, a chave deverá ser divulgada no máximo até a 4ª feira).

O sistema Tênis Integrado está habilitado para evitar confronto de jogadores do mesmo Clube/Academia na primeira rodada das provas de simples. Para que esta regra seja cumprida, os tenistas deverão estar devidamente filiados e vinculados aos seus clubes/academias, que por sua vez, também deverão estar filiados à FMT.

7 - DAS TAXAS DE INSCRIÇÃO

Em 2025, o pagamento das inscrições nos torneios oficiais seguirá conforme a relação de valores abaixo:

- a) FMT TORNEIOS KIDS: de R\$ 60,00 à R\$ 200,00
- b) FMT FESTIVAIS KIDS: de R\$ 20,00 à R\$ 80,00

8 - DO CANCELAMENTO DAS INSCRIÇÕES

Todo tenista que cancelar sua inscrição dentro do prazo, poderá solicitar a **devolução integral do seu pagamento**. O cancelamento da inscrição será permitido até 23:59 hs do dia subsequente ao encerramento das inscrições. **O mesmo deverá ser feito pelo responsável dentro da plataforma**. Nos torneios de duplas, em caso de desistência de 01 (um) jogador, antes do término da inscrição, será permitido a troca do parceiro.

No caso de Festivais, a inscrição poderá ser cancelada até 2 (dois) dias antes do evento.

Caso a categoria tenha lista de espera, a inscrição poderá ser substituída após o sorteio das chaves.

9 - DA DEVOUÇÃO DA TAXA DE INSCRIÇÃO

O tenista terá direito à devolução da taxa de inscrição nos torneios da FMT, nos seguintes casos:

- a) Não haver número mínimo de tenistas para realização da prova.
- b) Inscrição feita em duplicidade.
- c) Cancelamento dentro do prazo.

Nestes casos, o tenista deverá solicitar a devolução do valor pago ou gerar créditos para eventos futuros. A devolução do valor será integral, quando solicitada dentro dos prazos estipulados neste regulamento.

10 - DO SORTEIO DAS CHAVES

As chaves dos torneios kids serão sorteadas com todos os jogadores que fizeram as inscrições dentro do prazo e de acordo com os procedimentos de inscrição estabelecidos pela FMT.

11 - DO FORMATO DE DISPUTA

Para que os jogadores façam mais de um jogo, a primeira fase deverá ser feita em grupos ou chave eliminatória com a dupla como sistema de repescagem.

Para as categorias A, as partidas deverão ser **preferencialmente** disputadas em melhor de três sets.

Para as categorias B e de bola vermelha, as partidas deverão ser **preferencialmente** disputadas em um set de 8 games.

Fica a critério do árbitro geral do evento, definir se o torneio será disputado como foi sugerido pela FMT, de acordo com as condições climáticas, número de inscritos e disponibilidade de quadras. (Sempre que possível, pedimos que seja mantida a forma de disputa sugerida pela FMT.

A definição da quantidade de grupos, quantidade de jogadores por grupo e números de jogadores classificados para a próxima fase será de responsabilidade do árbitro geral do evento, com supervisão do Diretor do Departamento Kids da FMT, levando-se em consideração o número de inscritos e disponibilidade de quadras.

A disputa dos jogos poderá acontecer da seguinte forma:

a) Jogos disputados em melhor de três sets:

O jogo será decidido em melhor de três sets curtos, com sistema No-Ad, com o set iniciando em 2 a 2 e Tie-break de 7 (sete) pontos, caso haja empate em 6 a 6. Em caso de empate de sets, será jogado um Match Tie-break de 10 (dez) pontos.

b) Jogos disputados em um set de 8 games:

O jogo será decidido em um set longo, com sistema No-Ad, com o set iniciando em 2 a 2, 7 x 7 vai a 9 e 8 x 8 Tie-break de 7 pontos.

c) Jogos disputados em um set de 6 games:

O jogo será decidido em um set de 6 games, com sistema No-Ad, com o set iniciando em 2 a 2, 5 x 5 vai a 7 e 6 x 6 Tie-break de 7 pontos.

11.1 CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA FASE DE GRUPOS

Será considerado empate se dois ou mais participantes do grupo estiverem com o mesmo saldo de vitórias.

Havendo o empate entre 2 jogadores, o critério para desempate será baseado no confronto direto.

Havendo o empate entre 3 ou mais participantes, o critério para desempate será:

a) Saldo de sets;

b) Saldo de games;

c) Sorteio.

Se em qualquer momento da aplicação dos critérios de desempate, ocorrer empate entre apenas dois atletas, será decidido no confronto direto.

Na fase de grupos, o tenista que perder por W.O em qualquer rodada será automaticamente eliminado e seus resultados considerados nulos. A definição do grupo se dará pelo confronto entre os demais jogadores do grupo.

Para efeito de contagem para desempate, no caso de desistência de algum tenista serão computados aos sets os games faltantes para o término do jogo. Por exemplo: um tenista está ganhando por 6/3 e 3/2 e o outro desiste, a contagem para efeito de desempate será 6x3 e 6x2. Neste caso o vencedor acrescentará os games que faltariam para o término do set.

Para efeito de contagem para desempate, o match tie-break será considerado como set, porém não será considerado na contagem de games.

11.2 CRITÉRIOS DE DESEMPATE PARA CLASSIFICAÇÃO DO MELHOR 2º COLOCADO GERAL, CASO OS ATLETAS NÃO TENHAM FEITO O MESMO NÚMERO DE JOGOS

Será definido o melhor segundo colocado geral, usando o critério *Game Arevage*. Pegaremos o 2º colocado de cada grupo e faremos uma média dos games ganhos = Soma dos games ganhos divididos pelos games jogados (soma dos resultados de todos os jogos do grupo independente se o jogador fez 2 ou 3 jogos).

EXEMPLO 1: 2º COLOCADO DE UM GRUPO COM 3 JOGADORES 6x2 6X2 - 6X4 5X7 7X10 - 23/38 = 0,605

EXEMPLO 2: 2º COLOCADO DE UM GRUPO COM 4 JOGADORES 6X2 6X3 - 6X2 6X4 - 2X6 6X4 8X10 = 32/53 = 0,603

Neste caso, mesmo fazendo um jogo a menos, o 2º colocado do grupo com 3 jogadores se classificaria para a fase seguinte.

12 - DA ARBITRAGEM

A arbitragem dos torneios ficará a cargo de um Árbitro Geral, que terá autonomia para toda e qualquer decisão referente aos formatos de disputas. O árbitro terá uma equipe de auxiliares para auxiliá-lo na condução dos jogos, montagem das quadras e contagem dos pontos.

Nas categorias de bola vermelha e laranja será obrigatório a presença de um árbitro auxiliar dentro da quadra.

Nas categorias de bola verde e amarela, será obrigatório um árbitro ou auxiliar para cada 3 (três) quadras.

O árbitro designado como Árbitro Geral para uma eventual sede secundária (quando houver) terá total autonomia para quaisquer decisões referentes aos jogos nesta sede.

13 - CÓDIGO DE CONDUTA

Nos torneios da FMT os árbitros aplicarão o Código de Conduta para torneios nacionais, de acordo com as determinações da Confederação Brasileira de Tênis, não descritas nesse regulamento.

14 - DOS JOGOS

a) Nos casos de atrasos por condições climáticas ou grandes atrasos dos jogos, caso seja necessário a mudança do formato de disputa, caberá ao Árbitro Geral e representante da FMT.

b) Não serão permitidos jogos entre 22h00min e 08h00min. Em condições normais, os jogos deverão entrar em quadra até às 20h30min, Em casos extremos (condições climáticas, grandes atrasos dos jogos, etc), caberá ao Árbitro Geral e representante da FMT a decisão de ultrapassar esses horários ou mesmo programar os jogos de cada categoria fora dos horários recomendados.

c) A troca de lados não poderá ultrapassar o tempo de 1m30seg exceto ao término de cada set quando o tempo será de 2 minutos.

d) Os jogos deverão ter acompanhamento de árbitros auxiliares, seguindo os procedimentos para jogos sem juízes de cadeira. A decisão de colocar juiz de cadeira caberá ao Árbitro Geral.

e) As partidas iniciadas em um tipo de piso poderão ter prosseguimento em piso diferente, somente em casos de força maior. Toda e qualquer decisão referente a esse tipo de decisão ficará a critério do Árbitro Geral.

f) Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando a contagem e posição em que foi interrompida.

g) O aquecimento não poderá ultrapassar o tempo de 05 (cinco) minutos.

h) O árbitro designado para conduzir os jogos das bolas vermelhas e laranjas, deverá adotar uma arbitragem educativa e não punitiva, dentro de um bom senso estabelecido. Quando a criança, mesmo depois de orientada continuar com uma conduta anti-desportiva, deverá ser aplicada a punição em caráter educativo.

15 - DO TAMANHO DA QUADRA, ALTURA DA REDE E BOLA UTILIZADA

I- As Categorias 5/6 anos e 7/8 anos (bola vermelha), serão jogadas em uma quadra com o comprimento aproximado de 11m de comprimento e 5m de largura, com a rede na altura de 80 cm e com a bola vermelha (25% de pressão).

II- As Categorias jogadas com bola laranja, serão jogadas em uma quadra com o comprimento de 18m, por 6,5m de largura, com a rede de 80 cm de Altura e com a bola laranja (50% de pressão).

III- As Categorias jogadas com bola verde, na quadra "Verde Limão" serão jogadas em uma quadra com comprimento de 20,77 metros e largura de 7,15 metros, com a rede de 85 cm de altura e com a bola verde (75% de pressão).

IV- As Categorias jogadas com bola verde, serão jogadas em uma quadra com comprimento de 23,77 metros e largura de 8,23 metros, com a rede de 91,4 cm de altura e com a bola verde (75% de pressão).

V- As Categorias jogadas com bola amarela, serão jogadas em uma quadra com comprimento de 23,77 metros e largura de 8,23 metros, com a rede de 91,4 cm de altura e com a bola amarela (normal).

16 - DA PROGRAMAÇÃO DOS JOGOS E COMPARECIMENTO

A programação dos jogos deverá ser elaborada pelo Árbitro Geral e disponibilizada no site oficial da entidade www.fmtenis.com.br

De acordo com o divulgado na programação dos jogos, todos os jogos serão chamados da "Sala de Arbitragem", através de sistema de som e haverá tolerância de 15 minutos para a apresentação do tenista na quadra, a partir da chamada do jogo;

Será declarado perdedor o tenista que não se apresentar na quadra, após esse período de tolerância. Não havendo o comparecimento dos dois tenistas, ambos serão declarados perdedores por W.O.

O tenista deverá confirmar sua presença no local destinado para este fim, porém, a chamada do jogo não está vinculada a este procedimento (dar presença).

17 - DO TEMPO DE DESCANSO ENTRE OS JOGOS DISPUTADOS EM MELHOR DE 3 SETS

O intervalo de descanso entre dois jogos em torneios kids de simples e duplas, fica a critério do Árbitro Geral.

17.1 O árbitro geral não deverá agendar mais de 3 jogos no mesmo dia para as partidas disputadas em melhor de 3 sets. No caso de 8 games poderá ser agendado até 4 jogos no mesmo dia. Exceto quando as condições climáticas prejudicarem o bom andamento do torneio.

18 - DO DIRETOR DO TORNEIO

O Diretor do Torneio é o responsável pela organização do evento. Sua função é a de responder por todos os itens obrigatórios necessários ao bom andamento do torneio, sendo eles: Bolas de qualidade, água mineral para os jogadores, brindes, placar, banificação FMT e Mesa de Frutas/Café.

19 - DOS CASOS OMISSOS

Os casos omissos não previstos neste regulamento serão resolvidos pelo Departamento técnico e de gestão da FMT.



Henrique Quintino
Presidente FMT