



REGULAMENTO DO CIRCUITO DE

CLASSES

2024

FMT

FEDERAÇÃO MINEIRA DE TÊNIS E BEACH TENNIS

Os protocolos de controles sanitários em esferas nacionais, estaduais e municipais e suas restrições locais devem ser mantidos e respeitados à época da realização de todas as provas oficiais nos eventos FMT. Tenistas e qualquer acompanhante deve seguir às normas estabelecidas sob risco de desclassificação em caso de descumprimento das recomendações informadas.

1. DAS COMPETIÇÕES

O “Circuito Mineiro de Classes” é composto pelos torneios oficiais da FMT, com a seguinte classificação: FMT 100, FMT 250, FMT 500, FMT 1000 e GRAND SLAM e MASTER).

CAMPEÕES E CAMPEÃS MINEIROS DO RANKING ANUAL TERÃO ISENÇÃO DA ANUIDADE NO ANO SEGUINTE AO TÍTULO. (Categorias que houverem no mínimo 03 torneios no estado).

As pontuações nos Rankings FMT se darão de acordo com o estipulado no item: “DA PONTUAÇÃO”.

O estado foi dividido em 06 (seis) macrorregiões:

- R1 - Triângulo
- R2 - Nordeste
- R3 - Centro-Oeste
- R4 - Metropolitana
- R5 - Sul
- R6 - Zona da Mata

2. RANKINGS

Para 2024 terá um único Ranking Estadual.

Será permitido ao jogador participar de torneios nas diferentes regiões, onde os pontos ganhos serão computados no ranking Estadual.

O Circuito Mineiro de Classes (período entre 01/01/24 a 15/11/24 do ano corrente), encerrará com o MASTER FMT, com a participação dos melhores jogadores filiados.

Em todas categorias serão convocados para o MASTER:

- Simples: 06 primeiros tenistas do ranking estadual que sejam filiados;
- Duplas: serão convocados os 06 primeiros do ranking individual de duplas, sendo que estes deverão escolher seus parceiros dentro do ranking de duplas da FMT e que sejam filiados.

Obs.: o torneio será disputado no formato de 02 grupos de 03 tenistas ou 03 duplas, podendo passar 02 de cada grupo para semi finais, dependendo da disponibilidade de quadras e horários.

Em caso de empate entre dois ou mais jogadores para a entrada no MASTER FMT de Classes, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

- 1º) Saldo do confronto direto nos torneios 2024 (empate entre 02 jogadores).
- 2º) Maior número de torneios FMT disputados em 2024 (empate entre 03 ou mais jogadores).
- 3º) Sorteio.
- 4º) A 1ª opção poderá ser utilizada no caso, da eliminação de um ou mais jogadores da 2ª opção e passando a ter o desempate entre 02 jogadores.

2.1 DAS COMPETIÇÕES DE DUPLAS DE CLASSES

Para se inscrever nas duplas com um(a) parceiro(a) pré-determinado(a), é necessário informar o nome do (a) parceiro(a) numa lista apresentada em sua categoria dentro do sistema.

Se o(a) jogador(a) que está realizando a inscrição obtiver o NOME DE USUÁRIO do sistema, poderá proceder a mesma com este dado.

Se o(a) parceiro(a) não for cadastrado(a) no sistema, deverá ser informado NOME + SOBRENOME + E-MAIL para conclusão da inscrição.

Não há forma de se inscrever num evento de duplas sem parceria determinada antecipadamente, informando os dados mencionados.

3. DA ELIGIBILIDADE DO JOGADOR

Para participar de Eventos Oficiais FMT é necessário cadastro do (a) tenista no website www.fmtenis.com.br.

Para jogar o MASTER FMT, que reunirá os melhores tenistas de cada categoria, o(a) classificado(a), deverá ter participado de, no mínimo, de 02(duas) etapas e pontuado e **deverá estar obrigatoriamente filiado(a) à FMT.**

O (a) tenista deverá se inscrever respeitando seu nível técnico e idade. Caso haja inscrição em categoria abaixo do próprio nível técnico, **poderá sofrer desclassificação imediata da competição;**

A competência da avaliação do nível técnico, neste caso, será de uma comissão formada pelo Árbitro Geral responsável pelo torneio, o diretor do mesmo e/ou um Representante da FMT, que não necessariamente deverá estar presente ao local da disputa.

3.1 RANKINGS DE PROMOÇÃO AUTOMÁTICA DE CLASSES

Todos os jogadores, de todas as classes das categorias “acima de 11 anos”, que **ao fecharem o ranking** (do período entre 01/01 a 15/11 do ano corrente), **atingirem às posições de 1º ou 2º, serão automaticamente promovidos à classe, no mínimo, imediatamente superior para disputas em eventos no ano seguinte.**

3.2 1ª CLASSE

Para se inscrever na categoria 1ª CLASSE o(a) tenista não poderá, na semana de realização do evento, ter pontuado nos Rankings ATP/WTA, no ano anterior ao evento onde tenha interesse em se inscrever. Exemplo: O que obteve pontos na ATP/WTA em 2023 só poderá jogar 1.a Classe FMT a partir de 2025. O circuito da 1ª classe terá premiação em todas as etapas. O tenista que quiser participar e não for filiado, pagará uma taxa de R\$ 45,00 acrescido do valor da inscrição.

2.3 2ª CLASSE

Para se inscrever na categoria 2.a CLASSE o(a) jogador(a) não poderá, na semana de realização do evento, estar posicionado(a) entre 1º e 200º no Ranking CBT de Adultos, 1º e 300º no Ranking *ITF Juniors* ou que tenha pontuado nos Rankings ATP/WTA, nos últimos 04 anos anteriores ao evento onde tenha interesse em se inscrever. Exemplo: O que obteve pontos na ATP/WTA em 20201 só poderá jogar 2.a Classe FMT a partir de 2025.

2.4 CLASSE PROFISSIONAL

Qualquer jogador ou jogadora poderá se inscrever na categoria CLASSE PROFISSIONAL sem qualquer restrição. O tenista que quiser participar e não for filiado, pagará uma taxa de R\$ 45,00 acrescido do valor da inscrição.

4. DO(A) TENISTA FILIADO(A)

“Tenista Filiado(a)” é aqueles(a) que procede filiação via website www.fmtenis.com.br.

Para se filiar, o tenista deverá fazer seu cadastro no site da Federação Mineira de Tênis e providenciar seu registro (login e senha) para utilização dos serviços disponíveis no site, além de fazer o pagamento de sua taxa anual de filiação. Após efetuar o registro, o tenista receberá automaticamente, no e-mail cadastrado, o boleto para pagamento da filiação e estará apto para fazer inscrições nos torneios estaduais através do site. Caso haja novas formas de pagamento, estas estarão disponíveis no mesmo ambiente digital das filiações.

4.1 DA TAXA ANUAL 2024 (JOGADORES E PROFESSORES)

A Taxa de Filiação FMT para 2024, para novos filiados, **será de R\$ 160,00. A validade será de 12 meses a partir da data da filiação, ou seja, quem se filiar no dia 01/02/24, a validade será até de dia 31/01/25.**

5. DAS PROVAS - Simples/Duplas (categorias)

As provas reconhecidas para pontuação no ranking estadual de classes serão:

MISTAS

Classe PROFISSIONAL – livre

1ª classe acima de 11 anos
1ª classe acima de 35 anos
2ª classe acima de 11 anos
2ª classe acima de 35 anos
3ª classe acima de 11 anos
3ª classe acima de 35 anos
3ª classe acima de 50 anos
4ª classe acima de 11 anos
4ª classe acima de 35 anos
4ª classe acima de 50 anos
5ª classe acima de 11 anos
5ª classe acima de 35 anos

FEMININAS

1ª classe Aberta acima de 11 anos
2ª classe acima de 11 anos
2ª classe acima de 35 anos
3ª classe acima de 11 anos
3ª classe acima de 35 anos
4ª classe acima de 11 anos
4ª classe acima de 35 anos
5ª classe acima de 11 anos
5ª classe acima de 35 anos
6ª classe acima de 11 anos
6ª classe acima de 11 anos BOLA VERDE

5ª classe acima de 50 anos
6ª classe acima de 11 anos
6ª classe acima de 35 anos
6ª classe acima de 50 anos
7ª classe acima de 11 anos BOLA VERDE

DUPLAS MASCULINAS:

Classe PROFISSIONAL - livre

1ª classe Aberta acima de 11 anos
1ª classe Aberta acima de 35 anos
2ª classe acima de 11 anos
2ª classe acima de 35 anos
3ª classe acima de 11 anos

3ª classe acima de 35 anos
4ª classe acima de 11 anos
4ª classe acima de 35 anos
5ª classe acima de 11 anos
5ª classe acima de 35 anos

DUPLAS FEMININAS:

1ª classe Aberta acima de 11 anos
2ª classe acima de 11 anos
2ª classe acima de 35 anos
3ª classe acima de 11 anos
3ª classe acima de 35 anos
4ª classe acima de 11 anos

4ª classe acima de 35 anos
5ª classe acima de 11 anos
5ª classe acima de 35 anos

DUPLAS MISTAS:

1ª classe Aberta acima de 11 anos
2ª classe acima de 11 anos
2ª classe acima de 35 anos
3ª classe acima de 11 anos
3ª classe acima de 35 anos
4ª classe acima de 11 anos
4ª classe acima de 35 anos
5ª classe acima de 11 anos

OBS.: A 7ª Classe masculina e a 6ª Classe feminina, BOLA VERDE, serão voltadas para os iniciantes que não jogaram nenhum torneio. Não haverá Ranking e será permitida somente uma única participação nestas categorias.

Para TODAS as categorias (MISTAS) será permitido a inclusão de tenistas cadeirantes a partir do dia 01/01/23, fazendo parte do ranking anual.

OBS.: A categoria será definida conforme o ranking maior de um dos membros da Dupla. Ex.: Atleta masculino que está no ranking da 3ª classe e Atleta feminino que está no ranking da 5ª classe, devem-se inscrever na 3ª classe.

6. DAS INSCRIÇÕES E SORTEIO DAS CHAVES

a) **Registro e Senha:** Todos os jogadores devem obter seu ID de acesso e senha para proceder as inscrições TOTALMENTE ON-LINE, através do site da Federação Mineira de Tênis.

b) **Prazo:** Os (as) tenistas poderão se inscrever nos torneios até a data limite para inscrição de cada evento. Somente serão aceitas inscrições através das formas de pagamento disponíveis no site www.fmtenis.com.br. Em hipótese alguma serão aceitas inscrições fora do prazo estipulado nas informações do torneio, bem como de outra de qualquer outra forma diferente das do site;

c) **Forma de pagamento:** As inscrições dos torneios só serão confirmadas após confirmação do pagamento das mesmas, realizadas até a data limite do vencimento. Os boletos pagos após o vencimento e os depósitos bancários não serão considerados para confirmar a inscrição dos torneios. Nos casos de feriados bancários coincidirem com as datas limites para as inscrições de torneios, o boleto deverá ser pago até o último dia útil antes do vencimento indicado no documento. Outras formas de pagamento não mencionadas neste regulamento poderão ser disponibilizadas no avanço do ano corrente.

d) **Sorteio e divulgação das Chaves:** As chaves dos torneios serão sorteadas até 03 dias antes do início da competição, através do sistema. A divulgação das chaves e a Programação dos Jogos deverá ser feita até 02 dias antes do início do torneio (ex: se o início do torneio estiver marcado para 6ª feira, a chave deverá ser divulgada no máximo até a 4ª feira anterior).

e) **Número de inscritos:** Não haverá número limite de inscritos para compor uma chave, mas para ser confirmada, uma chave de 1ª e de 2ª Classe Masculina, será necessário um mínimo de 06 (seis) tenistas. Para a confirmação da chave de 1ª Classe Feminina Aberta serão necessárias 04 (quatro) tenistas inscritas.

f) O sistema da FMT está habilitado para evitar confronto de jogadores (as) do mesmo Clube/Academia na primeira rodada das provas de simples. Para que esta regra seja cumprida, os tenistas deverão estar devidamente filiados e vinculados aos seus clubes/Academias/Equipes, que por sua vez, também deverão estar filiados e/ou vinculados à FMT.

7. DAS TAXAS DE INSCRIÇÃO

As inscrições nos torneios oficiais seguirão conforme a relação de valores abaixo, sendo que jogadores NÃO filiados pagarão **R\$ 45,00** adicionais por inscrição nos eventos FMT abertos.

O valor da inscrição nas duplas é calculado por indivíduo e segue a mesma diferenciação de filiado e não filiado (Ex.: Se a inscrição custar R\$ 100,00, o valor da dupla seria R\$ 200,00 se ambos forem filiados, **R\$ 245,00** se um dos jogadores não for filiado e **R\$ 290,00** se nenhum jogador for filiado).

Todos os torneios FMT 1000, 500, 250, 100, GRAND SLAM FMT DE CLASSES e MASTER terão valor de inscrição mínimo de **R\$ 70,00 (Setenta Reais)** e máximo de **R\$ 250,00 (Duzentos e cinquenta Reais)**.

8. DO CANCELAMENTO DAS INSCRIÇÕES

O prazo final para cancelamento de inscrição se dá até o sorteio da chave. Todo tenista que cancelar sua inscrição dentro do prazo, poderá solicitar a **devolução integral do seu pagamento**. Não será aceito cancelamento após o sorteio da(s) chave(s). Nos torneios de duplas, em caso de desistência de 01 (um) jogador, antes do sorteio da chave, será permitido ao parceiro a inclusão no sorteio a ser feito pelo sistema entre os jogadores que se inscreveram individualmente para a categoria em questão.

9. DA ELABORAÇÃO DO RANKING ESTADUAL

O ranking será definido a partir de 01/01/24 até 15/11/24.

10. CRITÉRIOS DE CABEÇAS DE CHAVES

A definição dos cabeças de chave, nos primeiros torneios de 2024, se dará através dos **resultados nos eventos realizados em 2023** ou critério técnico. Nas duplas, a regra para geração de cabeças de chave será a soma da pontuação da dupla **no mesmo período mencionado para simples ou ainda por critério técnico**. A dupla com maior pontuação, será “cabeça 1” e assim por diante. Não serão consideradas diferenciações de jogadores do mesmo clube, não sendo possível evitar confrontos de primeira rodada nestas provas.

11. DOS GRUPOS, PREMIAÇÕES E PONTUAÇÕES:

10.1 - Os torneios oficiais da FMT serão classificados em cinco níveis distintos:

MASTER FMT

Torneio com abrangência estadual e pontuado para o ranking Estadual, realizado e organizado pela Federação Mineira de Tênis.

GRAND SLAM FMT

Torneio com abrangência estadual e pontuando para o Ranking Estadual, realizado e organizado pela Federação Mineira de Tênis, podendo ocorrer até 03, com condição de não poder haver outro torneio no estado simultaneamente.

FMT 1000

Torneio com abrangência Estadual, realizado e organizado pela FMT, Clubes, Academias ou Promotores.

FMT 500

Torneio com abrangência regional estadual, realizado e organizado pelos Clubes, Academias ou Promotores.

FMT 250

Torneio com abrangência Estadual, realizado e organizado pelos Clubes, Academias ou Promotores.

FMT 100

Torneio com abrangência estadual, realizado e organizado pelos Clubes, Academias ou Promotores.

10.2 – A distribuição da premiação da Profissional e 1ª Classe, ficará a critério do Promotor do Evento.

Chave com 24 jogadores ou mais:

Classificação	Distribuição da premiação em Porcentagem
Campeão	40%
Vice-campeão	20%
Semifinal	20% (10% PARA CADA SEMIFINALISTA)
4ª de final	20% (5% PARA CADA JOGADOR)

Chave com 16 jogadores a 23:

Classificação	Distribuição da premiação em Porcentagem
Campeão	50%
Vice-campeão	30%
Semifinal	20% (10% PARA CADA SEMIFINALISTA)

Chave com 08 jogadores a 12:

Classificação	Distribuição da premiação em Porcentagem
Campeão	50%
Vice-campeão	30%
Semifinal	20% (10% PARA CADA SEMIFINALISTA)

10.3 TABELA DE PONTOUÃO

Tipo de Torneio	PONTUAÇÃO										
	CAMP	VICE	SEMI	Quartas	Oitavas	R16	R32	R64	1ª rodada	W.O. 1ª rodada	W.O. outras rodadas
MASTER	2.000	1.400	1.000	700	400	200	100	50	20	0	rodada anterior
GRAND SLAM MINEIRO	1.400	980	700	490	280	140	70	35	14	0	rodada anterior
FMT 1000	1.000	700	500	350	200	100	50	25	10	0	rodada anterior
FMT 500	500	350	245	170	100	50	25	13	5	0	rodada anterior
FMT 250	250	175	125	90	50	25	10	5	2	0	rodada anterior
FMT 100	100	70	50	35	20	10	5	3	1	0	rodada anterior

- a)** O tenista somente marcará pontos na categoria em que disputar o torneio;
- b)** Os tenistas que perderem por W.O. (não comparecimento para a prova, dentro da tolerância regulamentar), após a primeira rodada, receberão os pontos da rodada anterior a sua derrota.
- c)** Qualquer tenista desclassificado por infração ao Código de Conduta, em qualquer prova, durante um torneio FMT, terá seus resultados de simples e duplas anulados na competição.
- d)** Os perdedores em 1ª rodada em qualquer torneio FMT marcarão os pontos de acordo com a tabela de pontuação no ranking estadual. Caso o jogador tenha saído avançado na chave (Bye) e perca o seu primeiro jogo, também marcará pontos como perdedor de 1ª rodada;
- e)** Nas provas realizadas pelo sistema *Round Robin*, os tenistas que não vencerem nenhuma partida receberão pontos de perdedores de 1ª rodada;
- f)** Nas provas disputadas em grupo, o *Round Robin*, os tenistas marcarão pontos de acordo com a sua classificação final, em pontuações correspondentes às de eliminatória simples. Ou seja, 1º Colocado receberá pontuação de Campeão; 2º de Vice-Campeão; 3º de Semi-Finalista, 4º de Quartas de Final, e assim sucessivamente.
- g)** Em provas com fase de grupo + eliminatórias, os jogadores que se classificarem para a segunda fase levarão pontos de eliminatória simples e os jogadores que ganharem ao menos uma partida, mas que não se classificarem, levarão pontos de disputa de grupos.
- h)** A premiação em dinheiro a menores de idade, deverá ser paga somente aos pais ou responsáveis legais.
- i)** RANKINGS PROMOÇÃO DE CLASSES – Todos os jogadores de todas as classes **“acima de 11 anos”** que, após um ano de disputas, atingirem às posições 1 ou 2 em qualquer dos rankings de classes disputados, automaticamente serão promovidos à classe imediatamente acima. Exemplo – Jogador de

4ª Classe que termina com ranking de número 2 o ano vigente, jogará 3ª classe ou qualquer outra acima no ano seguinte.

j) Compete única e exclusivamente à FMT a definição da graduação de toda e qualquer competição estadual. Para isso, serão levados em consideração, ainda que com certa flexibilidade, os seguintes critérios:

11. INTENS OBRIGATÓRIOS E ESTRUTURA NECESSÁRIA PARA REALIZAÇÃO DOS EVENTOS:

	MASTER	GRAND SLAM	FMT 1000	FMT 500	FMT 250	FMT 100
QUANT	1	03/estado	06/estado	04/por região	06/por região/categoria	Livre
ORGANIZADOR	FMT	FMT	FMT / PROMOTOR	PROMOTOR	PROMOTOR	PROMOTOR
Categorias (MÍNIMO)		TODAS AS CATEGORIAS DE SIMPLES 04 duplas	1ª classe + 09 masculinas 05 femininas 04 duplas	07 masculinas 03 femininas 02 duplas	04 masculinas 02 femininas	Livre
Período	05 dias	05 dias	02 finais de semana	02 finais de semana	02 finais de semana	02 finais de semana
Horário máximo para realização	(será permitido jogos de seg a sex a partir de 18h entre os 02 finais de semana solicitados)	será permitido jogos de qua a dom a partir de 08h	(será permitido jogos de seg a sex a partir de 18h entre os 02 finais de semana solicitados)	(será permitido jogos de seg a sex a partir de 18h entre os 02 finais de semana solicitados)	(será permitido jogos de seg a sex a partir de 18h entre os 02 finais de semana solicitados)	(será permitido jogos de seg a sex a partir de 18h entre os 02 finais de semana solicitados)
Estrutura	Restaurante para Almoço; Vestiário em condição de uso com chuveiro; Enfermaria com estrutura para primeiros socorros; telefones	Restaurante para Almoço; Vestiário em condição de uso com chuveiro; Enfermaria com estrutura para primeiros socorros; telefones	Restaurante para Almoço; Vestiário em condição de uso com chuveiro; Enfermaria com estrutura para primeiros socorros; telefones úteis de órgãos de	Vestiário em condição de uso com chuveiro; caixa de primeiros socorros com bandagens, soro, faixas, luvas, tesoura, etc; telefones úteis de órgãos de saúde caso	Vestiário em condição de uso com chuveiro; caixa de primeiros socorros com bandagens, soro, faixas, luvas, tesoura, etc; telefones úteis de órgãos de saúde caso	Vestiário em condição de uso com chuveiro; caixa de primeiros socorros com bandagens, soro, faixas, luvas, tesoura, etc; telefones

	úteis de órgãos de saúde caso solicitados; local para fixação das chaves para visualização dos jogadores inscritos; lanchonete; bebedouro próximo as quadras. FISIOTERAPIA (durante todo o evento)	úteis de órgãos de saúde caso solicitados; local para fixação das chaves para visualização dos jogadores inscritos; lanchonete; bebedouro próximo as quadras. FISIOTERAPIA (durante todo o evento)	saúde caso solicitados; local para fixação das chaves para visualização dos jogadores inscritos; lanchonete; bebedouro próximo as quadras. FISIOTERAPIA durante todo o evento	solicitados; local para fixação das chaves para visualização dos jogadores inscritos; lanchonete; bebedouro próximo as quadras. FISIOTERAPIA (durante todo o evento).	solicitados; local para fixação das chaves para visualização dos jogadores inscritos; lanchonete; bebedouro próximo as quadras.	úteis de órgãos de saúde caso solicitados; local para fixação das chaves para visualização dos jogadores inscritos; bebedouro próximo as quadras.
Quant. de quadras	4	7	7	4	-	-
Bolas	Bolas novas a cada 02 jogos (Da 7ª classe à 2ª classe) até as quartas; semi-finais e finais com bolas novas. Demais categorias, 01 tubo de bola nova por jogo	Bolas novas a cada 02 jogos (Da 7ª classe à 2ª classe) até as quartas; semi-finais e finais com bolas novas. Demais categorias, 01 tubo de bola nova por jogo	Bolas novas a cada 02 jogos (Da 7ª classe à 2ª classe) até as quartas; semi-finais e finais com bolas novas. Demais categorias, 01 tubo de bola nova por jogo	Bolas novas a cada 02 jogos (Da 7ª classe à 2ª classe) até as quartas; semi-finais e finais com bolas novas. Demais categorias, 01 tubo de bola nova por jogo	Bolas novas a cada 02 jogos (Da 7ª classe à 2ª classe) até as quartas; semi-finais e finais com bolas novas. Demais categorias, 01 tubo de bola nova por jogo	Bolas novas a cada 02 jogos (Da 7ª classe à 2ª classe) até as quartas; semi-finais e finais com bolas novas. Demais categorias, 01 tubo de bola nova por jogo
Placar	Placar em todas as quadras oficiais do torneio	Placar em todas as quadras oficiais do torneio	Placar em todas as quadras oficiais do torneio	Placar em todas as quadras oficiais do torneio	Placar em todas as quadras oficiais do torneio	Placar em todas as quadras oficiais do torneio
Premiação	Troféus para campeão e Vice Campeão Simples e Medalhas para Duplas PREMIAÇÃO: a definir	Troféus para campeão e Vice Campeão Simples e Medalhas para Duplas PREMIAÇÃO mínima para a Profissional	Troféus para campeão e Vice Campeão Simples e Medalhas para Duplas PREMIAÇÃO Mínima para a 1ª/2ª classe 2.500,00	Troféus para campeão e Vice Campeão Simples e Medalhas para Duplas PREMIAÇÃO 1.500,00 OBS.: PREMIAÇÃO	Troféus para campeão e Vice Campeão Simples e Medalhas para Duplas PREMIAÇÃO: LIVRE	Troféus para campeão e Vice Campeão Simples e Medalhas para Duplas PREMIAÇÃO: LIVRE

		e 1ª/2ª classe 5.000,00		SERÁ EXIGIDA SOMENTE PARA TORNEIOS COM 1ª CLASSE.		
Estrutura de quadra	Pau de Simples em todos os jogos de simples; mesa, cadeira e sombrinha (no caso de quadra descoberta) para	Pau de Simples em todos os jogos de simples; mesa, cadeira e sombrinha (no caso de quadra descoberta) para	Pau de Simples em todos os jogos de simples; mesa, cadeira e sombrinha (no caso de quadra descoberta) para	Pau de Simples em todos os jogos de simples; mesa, cadeira e sombrinha (no caso de quadra descoberta) para	Pau de Simples em todos os jogos de simples; mesa, cadeira e sombrinha (no caso de quadra descoberta) para	Pau de Simples em todos os jogos de simples; mesa, cadeira e sombrinha (no caso de quadra descoberta) para
Arbitro Geral	Sim/CBT/FMT	Sim/CBT/FMT	Sim/FMT	Sim/FMT	Sim/FMT	Sim/FMT
Água	Obrigatório o fornecimento mínimo de 01 garrafa de água mineral de 500ml por jogo/jogador	Obrigatório o fornecimento mínimo de 01 garrafa de água mineral de 500ml por jogo/jogador	Obrigatório o fornecimento mínimo de 01 garrafa de água mineral de 500ml por jogo / jogador	Obrigatório o fornecimento mínimo de 01 garrafa de água mineral de 500ml por jogo / jogador	Obrigatório o fornecimento mínimo de 01 garrafa de água mineral de 500ml por jogo / jogador	Obrigatório o fornecimento mínimo de 01 garrafa de água mineral de 500ml por jogo / jogador
Equipamento de Som	Obrigatório	Obrigatório	Obrigatório	Obrigatório	Não é obrigatório	Não é obrigatório

11.1 FORMULÁRIO COM EXIGÊNCIAS PARA REALIZAÇÃO DOS EVENTOS:

GATILHO DE PONTOS PARA CLASSIFICAÇÃO DO TORNEIO

CLASSIFICAÇÃO DO TORNEIO	PONTUAÇÃO NECESSÁRIA	
	TORNEIOS DE CLASSES	TORNEIOS JUNIORS
FMT 100	DE 02 ATÉ 29 PONTOS	DE 02 ATÉ 19 PONTOS
FMT 250	DE 30 ATÉ 54 PONTOS	DE 20 ATÉ 34 PONTOS
FMT 500	DE 55 ATÉ 89 PONTOS	DE 35 ATÉ 59 PONTOS
FMT 1000	ACIMA DE 90 PONTOS	ACIMA DE 60 PONTOS

Itens de entrega

Categorias acima do obrigatório - 01 ponto por cada	1
Arbitro GERAL Certificado CBT	10
Arbitro GERAL Certificado FMT	5
Juizes De Cadeira Em Todo Torneio	20
Juizes De Cadeira Nas SEMI-FINAIS/FINAIS	5
Encerramento Completo (Bebidas + Alimentação)	15
Encerramento Festivo (Somente Bebidas Ou Café Da Manhã)	5
Camiseta >> 8 Pontos.	8
Boleiros Em Todos Os Jogos	10
Boleiros Nas SEMI-FINAIS/FINAIS	4
Fisioterapia	10
Almoço P/ Os Dois Melhores De Cada Categoria	8
Brindes Acima De R\$ 10	6
Brindes Até R\$ 10	3
Bola Oficial FMT	6
Loja para venda de produtos	10
Premiação Entre R\$500 E R\$1.000	4
Premiação Entre R\$1.001 E R\$2.000	7
Premiação Entre R\$2.001 E R\$3.000	15
Premiação Entre R\$3.001 E R\$4.000	22
Premiação Entre R\$4.001 E R\$5.000	30
Premiação Entre R\$5.001 e R\$6.000	35
Premiação acima de R\$6001	40
Mesa De Fruta Todos Os Dias	10
Isotônicos	5
Quiosque de venda de chopp/churrasco	10
Encordoador	8
Fotografo PROFISSIONAL	8
Transmissão De Todos Os Jogos	10
Transmissão Das Semi/Finais	5
Placar Em Tempo Real - Todos Os Jogos	10
Placar Em Tempo Real - Semi/Final	5

12. DA COMPOSIÇÃO DAS CHAVES

As provas com 05 ou menos inscritos serão disputadas em formato *Round Robin*. As provas serão abertas com o mínimo de 03 tenistas ou 03 duplas.

13. DO FORMATO DE DISPUTA

Todos os jogos do circuito de classes simples da FMT, com exceção da final da categoria Primeira Classe,

serão disputados em melhor de 03 sets (podendo ser no formato “NO AD”), com o terceiro e decisivo disputado em um *Match Tie-Break* (até 10 pontos).

As finais da Primeira Classe, masculina e feminina poderão ser jogadas em melhor de 03 sets, todos com *tie-break*.

As provas de *Round Robin* (grupos) poderão ser disputadas em 2 sets curtos (até 4 games, com vantagem de 02 games, caso haja empate em 3-3, indo à 5, para finalizar em 5-3. Um tie-break de 7 pontos deve ser jogado no placar de 4-4, podendo também ser jogado em 3-3, a depender da decisão do Árbitro Geral). No caso das provas de grupo, na 1ª fase + eliminatória simples, a disputa da segunda fase passará para 2 sets e, em caso de 1-1 em sets, será jogado um *Match Tie-Break* (até 10 pontos). Pode-se também ser disputado a 1ª fase no formato Round Robin (grupos), set único de 08 games, caso fique 7-7, disputa-se um Tie-Break de 7 pontos. As demais fases serão disputadas em 3 sets (podendo ser no formato “NO AD”), com o terceiro e decisivo disputado em um Match Tie Break (até 10 pontos).

Nas duplas serão disputadas em dois sets com *Tie-Break* e sistema *NO AD* (sem vantagem) de contagem nos games. Caso haja empate em sets, o terceiro e decisivo set será um *Match Tie-Break* até 10 pontos. Pode-se também ser disputado a 1ª fase no formato Round Robin (grupos), set único de 08 games, caso fique 7-7, disputa-se um Tie-Break de 7 pontos. As demais fases serão disputadas em 3 sets (podendo ser no formato “NO AD”), com o terceiro e decisivo disputado em um Match Tie Break (até 10 pontos).

O Árbitro Geral terá autonomia para decidir pela mudança do formato de disputa em casos extremos como condições climáticas, falta de luz, número incompatível de quadras em relação ao número de inscritos ou qualquer outra razão técnica determinada com sua autoridade.

14. DA ARBITRAGEM

A arbitragem ficará a cargo de um Árbitro Geral, assessorado por árbitros auxiliares, todos designados ou credenciados pela FMT, nos casos de torneios Grand Slam FMT, 1000 e 500.

Para os torneios, FMT 250 e FMT 100 as equipes de arbitragem serão indicadas pelo próprios clubes, academias ou promotores e serão aprovadas pelo Departamento de Arbitragem da FMT. Os auxiliares atuarão de fora da quadra, observando os jogos, e quando solicitados, darão a decisão de acordo com os procedimentos aprovados pela FMT para jogos sem juiz de cadeira.

O árbitro designado como Árbitro Geral para uma sede secundária (quando houver), terá total autonomia para quaisquer decisões referentes aos jogos na sede para onde for destacado.

15. CÓDIGO DE CONDUTA

Nos torneios da FMT os árbitros aplicarão o Código de Conduta utilizado pela Confederação Brasileira de Tênis, não descritas nesse regulamento. O regulamento da FMT segue os padrões desta confederação e da entidade máxima do Tênis, ITF – Federação Internacional de Tênis.

16. DOS JOGOS

Em quaisquer dos casos de atrasos por condições climáticas ou qualquer outro fator que prejudique o andamento considerado normal para o evento, mudanças dos formatos de disputas caberão ao Árbitro

Geral. Os formatos de disputa aprovados pela FMT nestes casos são os de Sets Curtos (4 games, conforme mencionado anteriormente) até a regularização das rodadas. Para os jogos de Duplas, em condições normais a FMT permitirá apenas a primeira rodada jogada em Sets Curtos. Todas as demais deverão ser disputadas no formato original (2 sets + Match Tie-Break). Nos casos das chaves de duplas dos torneios com mais de 16 duplas, o árbitro geral poderá optar por utilizar Sets Curtos em qualquer rodada, de acordo com a necessidade;

- a)** Não será permitido que jogos oficiais se iniciem entre 00:00 e 07:59. Em casos extremos (condições climáticas, grandes atrasos dos jogos, etc), caberá ao Árbitro Geral a decisão de ultrapassar a esses horários, **desde de que os jogadores envolvidos tenham no mínimo de 18 (dezoito) anos completos;**
- b)** A troca de lado não poderá ultrapassar o tempo de 1m30s, exceto ao término de cada set quando o tempo será de 2 minutos;
- c)** Não será permitido aos jogadores (as) receber instruções de terceiros dentro ou fora de quadra, em nenhum momento durante as partidas;
- d)** Os jogos deverão ter acompanhamento de árbitros auxiliares, seguindo os procedimentos para jogos sem juízes de cadeira. A decisão de colocar juiz de cadeira caberá ao Árbitro Geral;
- e)** As partidas iniciadas em um tipo de piso poderão ter prosseguimento em piso diferente, somente em casos de força maior. Toda e qualquer decisão referente a esse tipo de situação ficará a critério do Árbitro Geral;
- f)** Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando-se a contagem e posição em que foi interrompida;
- g)** O aquecimento não poderá ultrapassar o tempo de 05 (cinco) minutos;
- h)** Cabe ao organizador garantir a quantidade de dias e quadras necessários para a realização dos jogos;

17. DA PROGRAMAÇÃO DOS JOGOS E COMPARECIMENTO

A programação dos jogos deverá ser elaborada pelo Árbitro Geral logo após o sorteio das chaves no sistema.

A programação dos jogos também deverá ser disponibilizada no clube/academia sede, sendo responsabilidade do organizador a atualização diária das programações no clube/academia.

De acordo com o divulgado na programação dos jogos, todos os jogos serão chamados da "Sala de Arbitragem". Haverá tolerância de 15 minutos para a apresentação do tenista na quadra designada a partir da chamada do jogo;

Será declarado perdedor o tenista que não se apresentar em quadra após esse período de tolerância (W.O.)

Não havendo o comparecimento dos dois tenistas, ambos serão declarados perdedores por W.O.

O tenista deverá confirmar sua presença no local destinado para este fim, porém, a chamada do jogo não está vinculada a este procedimento (dar presença).

18. DO TEMPO DE DESCANSO ENTRE OS JOGOS (P/CATEGORIA)

Os torneios estaduais, bem como os demais torneios que terão seus resultados considerados para o Ranking Estadual, deverão seguir os tempos mínimos de descanso entre os jogos, nos casos onde o tenista terá mais de um jogo no mesmo dia (sendo permitido até 02 jogos por categoria no mesmo dia):

- Mínimo de 30 minutos, se a partida anterior tiver duração de até 1h00m;
- Mínimo de 60 minutos, se a partida anterior tiver duração entre 1h01m e 1h30m;
- Mínimo de 90 minutos, se a partida anterior tiver duração acima de 1h30m.

O intervalo entre dois jogos de duplas pode ser reduzido, a critério do Árbitro Geral.

19. DO ATENDIMENTO EM QUADRA (FISIOTERAPEUTA)

Durante os torneios estaduais, o atendimento em quadra, durante a partida, somente pode ser procedido por fisioterapeutas designados para o torneio, seguindo os procedimentos aprovados pela Federação Internacional de Tênis e CBT – Confederação Brasileira de Tênis.

O atendimento em quadra durante a partida tem como objetivo tentar melhorar a condição apresentada pelo tenista, para que este possa terminar o jogo. Nos casos de contusões mais graves ou doença, é responsabilidade do tenista todo e qualquer custo para algum tratamento que seja necessário. A organização prestará o atendimento ao tenista quanto ao encaminhamento à clínica especializada, hospital ou qualquer outro serviço de saúde.

A FMT recomenda que os tenistas inscritos nos torneios estaduais tenham seus próprios Convênios Médicos.

20. DAS PENALIDADES ADMINISTRATIVAS POR INFRAÇÃO AO CÓDIGO DE CONDUTA

O tenista poderá ser penalizado administrativamente, que pode variar de perdas de pontos no ranking à suspensão, por qualquer infração ao Código de Conduta durante o torneio não só nas quadras, como também em hotel, dependências do clube, transporte, restaurante, etc. O relatório final do Árbitro Geral será analisado para todos os casos.

21. DO DIRETOR DO TORNEIO

O Diretor do Torneio é o responsável pela organização do campeonato. Sua função é a de responder por todos os itens obrigatórios necessários ao bom andamento do torneio.

22. DA VALIDADE DOS JOGOS TERMINADOS

Todo jogo efetivamente terminado, independentemente de ter sido realizado de acordo com os itens descritos neste regulamento será considerado válido. É de responsabilidade dos tenistas o conhecimento das regras e nenhum jogador poderá alegar seu desconhecimento para solicitar cancelamento de qualquer partida efetivamente terminada.

23. DO CONHECIMENTO DAS REGRAS E REGULAMENTOS

Todo tenista, ao fazer sua inscrição nos torneios, declara ter total conhecimento das regras do esporte e automaticamente aceita e se submete a este regulamento e aos procedimentos oficiais da Federação Mineira de Tênis.

24. DOS CASOS OMISSOS

Os casos não previstos neste regulamento serão resolvidos pelo Árbitro Geral juntamente com o representante da FMT caso esteja presente ao evento ou em consulta ao Departamento Técnico da FMT.