



REGULAMENTO DO CIRCUITO DE CLASSES 2020

1. DAS COMPETIÇÕES

O “Circuito Mineiro de Classes” é composto pelos torneios oficiais da FMT, com a seguinte classificação: FMT 100, FMT 250, FMT 500, FMT 1000, FMT MASTER REGIONAL e GRAND SLAM MINEIRO DE CLASSES (antigo “MASTER”).

CAMPEÕES MINEIROS (vencedores do Grand Slam FMT) TERAO ISENÇÃO DA ANUIDADE NO ANO SEGUINTE AO TÍTULO.

As pontuações nos Rankings FMT se darão de acordo com o estipulado no item: “DA PONTUAÇÃO”.

O estado foi dividido em 06 regiões:

R01-Triângulo

R02-Nordeste

R03-Centro-Oeste

R04-Metropolitana

R05-Sul

R06-Zona da Mata.

1.2 Rankings

Para 2020, além do Ranking Geral FMT, haverá a introdução do “Ranking Regional”.

Será permitido ao jogador participar de torneios nas diferentes regiões, mas as somas dos pontos no seu Ranking Regional **só acontecem quando conquistados dentro da sua macrorregião**. Os pontos conquistados fora de sua macrorregião somarão para o Ranking Geral FMT.

Cada região receberá um evento Master Regional, que terá a participação dos **08 melhores jogadores filiados locais**, com pontuação de um evento FMT 500.

A realização do Master Regional depende de dois fatores principais: Filiação de 40 (quarenta) jogadores dentro da região e promoção de ao menos 12 (doze) Eventos FMT Classes de qualquer nível na mesma região.

Caso haja o evento Master Regional e os 8 melhores em qualquer das respectivas categorias não preencherem às vagas do evento, outros jogadores serão convocados, obedecidos critérios de filiação à FMT como premissa principal e, cumprida esta, o critério de melhores rankings remanescentes será aplicado para o preenchimento das vagas disponíveis.

O Circuito Mineiro de classes 2020 encerrará o ano com o GRAND SLAM FMT*, com a participação dos melhores jogadores filiados de cada região:

*Cada categoria terá um número de vagas por região da seguinte forma:

01 a 11 FILIADOS = 01 (uma) VAGA;

11 a 23 FILIADOS = 02 (duas) VAGAS;

24 a 35 FILIADOS = 03 (3 vagas) VAGAS e assim por diante, gerando sempre 01 vaga a cada novos 12 jogadores filiados.

Tanto o Master Regional quanto Grand Slam Mineiro de Classes serão disputados no sistema de eliminatória simples.

1.1 DAS COMPETIÇÕES DE DUPLAS DE CLASSES

Para o tenista se inscrever nas duplas com um parceiro já pré-determinado, no ato da inscrição, o jogador precisa informar o e-mail do seu parceiro cadastrado à FMT e vice-versa, para que as duplas saiam determinadas no sistema. **Caso os jogadores não coloquem o email de seus parceiros, o sistema entenderá que ele não há um parceiro pré-determinado, fazendo assim que ele entre para um grupo de jogadores sem dupla formada.** Desta forma o sistema irá sortear estes jogadores para que eles saibam com quem irão formar a dupla. Em caso de um número ímpar no sorteio, o jogador que não for sorteado será integralmente reembolsado pela FMT.

2. DA ELIGIBILIDADE DO JOGADOR

Para participar dos eventos FMT Classes, em competições de simples ou de duplas, o tenista deverá filiar-se a Federação Mineira de Tênis, estar em dia com o pagamento da taxa anual ou pagar inscrição de não filiado.

Para jogar o GRAND SLAM FMT, que reunirá os melhores jogadores de cada categoria, o tenista classificado, ou seja que tenha participado no mínimo em 01 etapa e pontuado, **deverá estar obrigatoriamente filiado.**

O jogador deverá se inscrever respeitando seu nível técnico e idade, caso um jogador se inscreva em uma categoria abaixo do seu nível técnico, será desclassificado imediatamente da competição; a competência da avaliação do nível técnico, neste caso, será de uma comissão formada pelo árbitro responsável pelo torneio, o diretor do mesmo e um representante da FMT.

2.1 RANKINGS DE PROMOÇÃO AUTOMÁTICA DE CLASSES

Todos os jogadores, de todas as classes das categorias “acima de 11 anos” que, **ao fecharem ranking do ano de 2020, atingirem às posições de 1° ou 2°, automaticamente serão promovidos à classe imediatamente acima.**

2.2 1.a CLASSE

Para se inscrever na categoria 1.a CLASSE o(a) jogador(a) não poderá, na semana de realização do evento, estar posicionado(a) entre 1° e 75° no Ranking CBT de Adultos, 1° e 200° no Ranking *ITF Juniors* ou que tenha pontuado nos Rankings ATP/WTA, em 2018, 2019 e/ou 2020

2.3 2.a CLASSE

Para se inscrever na categoria 2.a CLASSE o(a) jogador(a) não poderá, na semana de realização do evento, estar posicionado(a) entre 1° e 200° no Ranking CBT de Adultos, 1° e 400° no Ranking *ITF Juniors* ou que tenha pontuado nos Rankings ATP/WTA, em 2018, 2019 e/ou 2020.

3. DOS TENISTAS FILIADOS

Os tenistas filiados serão aqueles que recebem a carteirinha de filiado, é elegível para todos os Eventos FMT, inclusive os de pontuação mais altas, Masters Regionais e Grand Slam FMT e participam do Clube de Vantagens da FMT.

Para se filiar, o tenista deverá fazer seu cadastro no site da Federação Mineira de Tênis e providenciar seu registro (login e senha) para utilização dos serviços disponíveis no site, além de fazer o pagamento de sua taxa anual de filiação. Após efetuar o registro, o tenista receberá automaticamente, no e-mail cadastrado, o boleto para pagamento da filiação e estará apto para fazer inscrições nos torneios estaduais através do site.

3.1 DA TAXA ANUAL 2020 (JOGADORES E PROFESSORES)

A Taxa anual da FMT para 2020 será a seguinte, de acordo com a data do pagamento:

- a) R\$105,00 de 15/12/2019 a 31/05/2020
- b) R\$75,00 de 01/02/2020 a 29/01/2020
- c) R\$150,00 de 01/03 a 31/07/2020
- d) R\$95,00 de 01/08 a 31 31/12/2020

4. DOS CLUBES/ACADEMIAS FILIADOS

Pagamento parcial até 31/03/2020 de acordo com o número de alunos/associados filiados à FMT sendo: a cada 10 alunos/associados = isenção de 01 quadra.

Obs.: o Clube/Academia que realizar/organizar apenas FMT 100, FMT 50 e FMT Kids poderá pagar uma filiação simbólica no valor de R\$ 50,00 por quadra, mas não terá direito de voto em Assembleias da FMT.

5. DAS PROVAS - Simples/Duplas (categorias)

As provas reconhecidas para pontuação no ranking estadual de classes serão:

MASCULINAS:

Pro Acima de 14 anos

1ª classe Aberta acima de 11 anos

2ª classe Aberta acima de 11 anos

2ª classe acima de 35 anos

3ª classe acima de 11 anos

3ª classe acima de 35 anos

3ª classe acima de 50 anos

4ª classe acima de 11 anos

4ª classe acima de 35 anos

4ª classe acima de 50 anos

5ª classe acima de 11 anos

5ª classe acima de 35 anos

5ª classe acima de 50 anos

6ª classe acima de 11 anos

6ª classe acima de 35 anos

6ª classe acima de 50 anos

FEMININAS:

1ª classe Aberta acima de 11 anos

1ª classe acima de 35 anos

2ª classe acima de 11 anos

2ª classe acima de 35 anos

3ª classe acima de 11 anos

3ª classe acima de 35 anos

4ª classe acima de 11 anos

4ª classe acima de 35 anos

5ª classe acima de 11 anos

5ª classe acima de 35 anos

OBS* A PARTIR DE 2020, JOGADORES(AS) COM 11 ANOS COMPLETOS PODERÃO PROCEDER INSCRIÇÃO EM TODAS AS CATEGORIAS ABERTAS, EXCETO CATEGORIA "PRO MASCULINA", QUE SÓ ADMITIRÁ JOGADORES(AS) QUE JÁ TENHAM ATINGIDO A IDADE MÍNIMA DE 14 ANOS OU QUE COMPLETE ESTA IDADE NO ANO DE 2020.

6. DAS INSCRIÇÕES E SORTEIO DAS CHAVES

a) **Registro e Senha:** Todos os jogadores devem obter seu ID de acesso e senha para gerar o boleto bancário e efetuar as inscrições ON-LINE, através do site da Federação Mineira de Tênis. Caso um jogador não tenha dupla formada será aceita sua inscrição individual e o Sistema realizará um sorteio entre todos que se inscreveram nessa situação na mesma categoria.

b) **Prazo:** Os tenistas poderão se inscrever nos torneios até a data limite para inscrição de cada competição. Somente serão aceitas inscrições através do boleto bancário gerado pelo sistema da Federação Mineira de Tênis, no site www.fmtenis.com.br. Em hipótese alguma serão aceitas inscrições fora do prazo estipulado nas informações do torneio.

c) **Forma de pagamento:** As inscrições dos torneios só serão confirmadas através do pagamento do boleto bancário, pagamento este que deve ser realizado até a data limite do vencimento. Os boletos pagos após o vencimento e os depósitos bancários não serão considerados para confirmar a inscrição dos torneios. Nos casos de feriados bancários coincidirem com as datas limites para as inscrições de torneios, o boleto deverá ser pago até o último dia útil antes do vencimento indicado no documento.

d) **Sorteio e divulgação das Chaves:** As chaves dos torneios serão sorteadas até 03 dias antes do início da competição, através do sistema da FMT/RAKETE. A divulgação das chaves e a Programação dos jogos deverá ser feita até 02 dias antes do início do torneio (ex: se o início do torneio estiver marcado para 6ª feira, a chave deverá ser divulgada no máximo até a 4ª feira).

e) **Número de inscritos:** Não haverá número limite de inscritos para compor uma chave, mas para ser confirmada, uma chave de Primeira e de Segunda Classe Masculina Aberta, será necessário um mínimo de 06 (seis) tenistas. Para a confirmação da chave de Primeira Classe Feminina aberta será necessário 4 (quatro) tenistas inscritas.

f) O sistema da FMT está habilitado para evitar confronto de jogadores do mesmo Clube/Academia na primeira rodada das provas de simples. Para que esta regra seja cumprida, os tenistas deverão estar devidamente filiados e vinculados aos seus clubes/Academias/Equipes, que por sua vez, também deverão estar filiados e/ou vinculados à FMT.

7. DAS TAXAS DE INSCRIÇÃO

Em 2020 o pagamento das inscrições nos torneios oficiais, seguirá conforme a relação de valores abaixo, sendo que jogadores não filiados pagarão R\$ 15,00 adicionais por inscrição.

O valor da inscrição nas duplas é calculado por indivíduo e segue a mesma diferenciação de filiado e não filiado (Ex.: Se a inscrição custar R\$ 100,00, o valor da dupla seria R\$ 200,00 se ambos forem filiados, R\$ 215,00 se um dos jogadores não for filiado e R\$ 230,00 se nenhum jogador for filiado).

Todos os torneios FMT 1000, 500, 250, 100, Master Regional e GRAND SLAM FMT DE CLASSES terão valor de inscrição mínimo de R\$ 60,00 (Sessenta Reais) e máximo de R\$ 130,00 (Cento e Trinta Reais)

8. DO CANCELAMENTO DAS INSCRIÇÕES

O prazo final para cancelamento de inscrição se dá até o sorteio da chave. Todo tenista que cancelar sua inscrição dentro do prazo, poderá solicitar a devolução de parte do valor pago. Não será aceito cancelamento após o sorteio da(s) chave(s). Nos torneios de dupla, em caso de desistência de 1(um) jogador, antes do sorteio da chave, será permitido ao parceiro a inclusão no sorteio a ser feito pelo sistema entre os jogadores que se inscreveram individualmente para a categoria em questão.

9. DA DEVOLUÇÃO DA TAXA DE INSCRIÇÃO

O tenista somente terá direito à devolução da taxa de inscrição nos torneios nos seguintes casos:

- a) Devolução integral caso não haja o número mínimo de tenistas para realização da prova;
- b) Devolução integral em inscrição feita em duplicidade na mesma prova;
- c) Devolução conforme percentual da tabela abaixo para cancelamento dentro do prazo:

GRAND SLAM FMT/ MASTER REGIONAL - 90% do valor da inscrição.

FMT 1000 - 90% do valor da inscrição.

FMT 500 - 75% do valor da inscrição.

FMT 250 - 80% do valor da inscrição.

FMT 100 - 85% do valor da inscrição.

Nas competições de Duplas, os critérios de reembolso seguem as mesmas regras de simples, logo o organizador continuará responsável pela devolução dos valores.

10. DA ELABORAÇÃO DO RANKING ESTADUAL

Serão considerados para a classificação do ranking, todos os resultados do tenista no ano de 2020, alcançados em torneios oficiais da FMT entre 1º de janeiro e 31 de dezembro.

11. CRITÉRIOS DE CABEÇAS DE CHAVES

A definição dos cabeças de chave, nos primeiros torneios de 2020, será pelo ranking final de 2019. Na hipótese de um torneio não ter tenista ranqueado em 2020 e nem 2019, a definição dos cabeças de chave será por critério técnico. Nas duplas, a regra para geração de cabeças de chave será a soma da pontuação da dupla. A dupla com maior pontuação, será “cabeça 1” e assim por diante e não serão consideradas diferenciações de jogadores do mesmo clube, não sendo possível evitar confrontos de primeira rodada nas provas de duplas.

12. DOS GRUPOS, PONTUAÇÕES E BÔNUS

Os torneios oficiais da FMT serão classificados em cinco níveis distintos:

GRAND SLAM FMT

Torneio com abrangência estadual, realizado e organizado pela Federação Mineira de Tênis, sendo um evento único no final do ano e com a condição de não poder haver outro torneio no estado simultaneamente.

MASTER REGIONAL

Torneio com abrangência macro-regional, realizado e organizado pelos clubes e academias filiadas e vinculadas, com a condição de não poder haver outro torneio na mesma região simultaneamente.

Para a realização do Master Regional é necessária a realização de um mínimo de 12 torneios FMT CLASSES dentro da região, além da filiação de, no mínimo, 40 jogadores da mesma região de disputa.

Em caso de empate entre dois ou mais jogadores para a entrada no Grand Slam FMT de Classes e Master Regional, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

- 1º) Saldo do confronto direto nos torneios 2020 (empate entre 02 jogadores).
- 2º) Maior número de torneios FMT disputados em 2020 (empate entre 03 ou mais jogadores).
- 3º) Sorteio.
- 4ª) A 1ª opção poderá ser utilizada no caso, da eliminação de um ou mais jogadores da 2ª opção e passando a ter o desempate entre 02 jogadores.

FMT 1000

Torneio com abrangência estadual, realizado e organizado pela Federação Mineira de Tênis, com limite de 03 eventos no ano e com a condição de não poder haver outro torneio no estado simultaneamente.

FMT 500

Torneio com abrangência macro-regional, realizado e organizado pelos clubes e academias filiadas e vinculadas, com limite de 02 eventos por região em 2020 e com a condição de não poder haver outro torneio na mesma região simultaneamente.

FMT PRO

Torneio com abrangência macro-regional, realizado e organizado pelos clubes e academias filiadas e vinculadas, com a condição de não poder haver outro torneio de 1ª classe na mesma região simultaneamente.

Premiação mínima de R\$ 5.000,00 conforme quadro abaixo:

Classificação	Distribuição da premiação em Porcentagem
Campeão	40%
Vice-campeão	20%
Semifinal	20% (10% PARA CADA SEMIFINALISTA)
4ª de final	20% (5% PARA CADA JOGADOR)

FMT 250

Torneio com abrangência micro-regionais, realizado e organizado pelos clubes, e academias filiadas e vinculadas, com o limite de 06 eventos por região em 2019 não sendo permitido 02 eventos ao mesmo tempo na mesma região. O FMT 250 poderá bonificar os tenistas com o aumento da pontuação, dependendo da estrutura oferecida, que poderá ser classificada como Ouro ou Prata.

FMT 100

Torneio com abrangência municipal, realizado e organizado pelos clubes e academias filiadas e vinculadas, sem um limite de eventos. O FMT 250 e FMT 100 também poderá bonificar os tenistas com o aumento da pontuação, dependendo da estrutura oferecida, que também poderá ser classificada como Ouro ou Prata.

12.1 TABELA DE PONTUAÇÃO

Tipo de Torneio	Pontuação										
	CAMP	VICE	SEMI	Quartas	Oitavas	R16	R32	R64	1ª rodada	W.O. 1ª rodada	W.O. outras rodadas
CAMPEONATO MINEIRO	1.400	980	700	490					14	0	rodada anterior
FMT 1000	1.000	700	500	350	200	100	50	25	10	0	rodada anterior
FMT PRO	1.000	700	500	350	200	100	50	25	10	0	rodada anterior
FMT 500	500	350	245	170	100	50	25	13	5	0	rodada anterior
MASTER REGIONAL	500	350	245	170	100	50	25	13	5	0	rodada anterior
FMT 250 Ouro	290	200	145	104	58	29	11	6	2	0	rodada anterior
FMT 250 Prata	270	189	135	97	54	27	10	5	2	0	rodada anterior
FMT 250	250	175	125	90	50	25	10	5	2	0	rodada anterior
FMT 100 Ouro	116	81	58	40	23	11	5	3	1	0	rodada anterior
FMT 100 Prata	108	75	54	37	21	10	5	3	1	0	rodada anterior
FMT 100	100	70	50	35	20	10	5	3	1	0	rodada anterior

- a)** O tenista somente marcará pontos na categoria em que disputar o torneio;
- b)** Os tenistas que perderem por W.O., após a primeira rodada, receberão os pontos da rodada anterior a sua derrota.
- c)** Qualquer tenista desclassificado por infração ao Código de Conduta, em qualquer prova, durante um torneio FMT, terá seus resultados de simples e duplas anulados na competição.
- d)** Os perdedores em 1ª rodada em qualquer torneio FMT marcarão os pontos de acordo com a tabela de pontuação no ranking estadual. Caso o jogador tenha saído avançado na chave (Bye) e perca o seu primeiro jogo, também marcará pontos como perdedor de 1ª rodada;
- e)** Nas provas realizadas pelo sistema *Round Robin*, os tenistas que não vencerem nenhuma partida receberão pontos de perdedores de 1ª rodada;
- f)** Nas provas disputadas em grupo, o *Round Robin*, os tenistas marcarão pontos de acordo com a sua classificação final, em pontuações correspondentes às de eliminatória simples. Ou seja, 1º Colocado receberá pontuação de Campeão; 2º de Vice-Campeão; 3º de Semi-Finalista, 4º de Quartas de Final, e assim sucessivamente.
- g)** Em provas com fase de grupo + eliminatórias, os jogadores que se classificarem para a segunda fase levarão pontos de eliminatória simples e os jogadores que ganharem ao menos uma partida, mas que não se classificarem, levarão pontos de disputa de grupos.
- h)** A premiação em dinheiro a menores de idade, deverá ser paga somente aos pais ou responsáveis legais.
- i)** RANKINGS PROMOÇÃO DE CLASSES – Todos os jogadores de todas as classes que, após um ano de disputas, atingirem às posições 1 ou 2 em qualquer dos rankings de classes disputados, automaticamente serão promovidos à classe imediatamente acima. Exemplo – Jogador de 4ª Classe que termina com ranking de número 2 o ano vigente, jogará 3ª classe ou qualquer outra acima no ano seguinte.
- j)** Compete única e exclusivamente à FMT a definição da graduação de toda e qualquer competição estadual. Para isso, serão levados em consideração, ainda que com certa flexibilidade, os seguintes critérios, conforme tabela abaixo:

12.2. ESTRUTURA NECESSÁRIA

ITENS	GRAND SLAM	FMT 1000	MASTER REGIONAL	FMT 500	FMT 250	FMT 100
Nº de categorias abertas	Todas	Todas	Todas	Todas	8	1
Nº de quadras x 12 horas/dia SIMPLES	7	7	3	5	3	1
Nº de quadras x 12 horas/dia DUPLAS	4	4	3	3	2	1
Periodo maximo de realização	05 dias corridos	05 dias corridos	05 dias corridos	02 finais de semana (será permitido jogos de seg a sex a partir de 18h entre os 02 finais de semana solicitados)	02 finais de semana (será permitido jogos de seg a sex a partir de 18h entre os 02 finais de semana solicitados)	02 finais de semana (será permitido jogos de seg a sex a partir de 18h entre os 02 finais de semana solicitados)
Estrutura Mínima (Clube/ Academia)	Restaurante para Almoço; Vestiário em condição de uso com chuveiro; Enfermaria com estrutura para primeiros socorros; telefones úteis de órgãos de saúde caso solicitados; local para fixação das chaves para visualização dos jogadores inscritos; lanchonete; bebedouro proximo as quadras.	Restaurante para Almoço; Vestiário em condição de uso com chuveiro; Enfermaria com estrutura para primeiros socorros; telefones úteis de órgãos de saúde caso solicitados; local para fixação das chaves para visualização dos jogadores inscritos; lanchonete; bebedouro próximo as quadras.	Vestiário em condição de uso com chuveiro; caixa de primeiros socorros com bandagens, soro, faixas, luvas, tesoura, etc; telefones úteis de órgãos de saúde caso solicitados; local para fixação das chaves para visualização dos jogadores inscritos; lanchonete; bebedouro proximo as quadras.	Vestiário em condição de uso com chuveiro; caixa de primeiros socorros com bandagens, soro, faixas, luvas, tesoura, etc; telefones úteis de órgãos de saúde caso solicitados; local para fixação das chaves para visualização dos jogadores inscritos; lanchonete; bebedouro proximo as quadras.	Vestiário em condição de uso com chuveiro; caixa de primeiros socorros com bandagens, soro, faixas, luvas, tesoura, etc; telefones úteis de órgãos de saúde caso solicitados; local para fixação das chaves para visualização dos jogadores inscritos; lanchonete; bebedouro proximo as quadras.	Vestiário em condição de uso com chuveiro; caixa de primeiros socorros com bandagens, soro, faixas, luvas, tesoura, etc; telefones úteis de órgãos de saúde caso solicitados; local para fixação das chaves para visualização dos jogadores inscritos; bebedouro proximo as quadras.

Bolas	Bolas novas a cada 03 jogos até as quartas; semi-finais e finais com bolas novas.	Bolas novas a cada 03 jogos até as quartas; semi-finais e finais com bolas novas.	Bolas novas a cada 03 jogos até as quartas; semi-finais e finais com bolas novas.	Bolas novas a cada 03 jogos até as quartas; semi-finais e finais com bolas novas.	Bolas novas a cada 03 jogos até as quartas; semi-finais e finais com bolas novas.	Bolas novas a cada 03 jogos até as quartas; semi-finais e finais com bolas novas.
Placar	Placar em todas as quadras oficiais do torneio	Placar em todas as quadras oficiais do torneio	Placar em todas as quadras oficiais do torneio	Placar em todas as quadras oficiais do torneio	Placar em todas as quadras oficiais do torneio	Não é obrigatório
Premiação	Trofeus para campeão e Vice Campeão Simples e Medalhas para Duplas	Trofeus para campeão e Vice Campeão Simples e Medalhas para Duplas	Trofeus para campeão e Vice Campeão Simples e Medalhas para Duplas	Trofeus para campeão e Vice Campeão Simples e Medalhas para Duplas	Trofeus para campeão e Vice Campeão Simples e Medalhas para Duplas	Trofeus para campeão e Vice Campeão Simples e Medalhas para Duplas
Encerramento OPCIONAL	Encerramento após aos jogos de cada categoria ou a critério do patrocinador	Encerramento após aos jogos de cada categoria ou a critério do patrocinador	Encerramento após aos jogos de cada categoria ou a critério do patrocinador	Encerramento após aos jogos de cada categoria ou a critério do patrocinador	Encerramento após aos jogos de cada categoria ou a critério do patrocinador	Encerramento após aos jogos de cada categoria ou a critério do patrocinador
Camiseta para os jogadores	Opcional caso tenha patrocínio					
Estrutura de quadra	Pau de Simples em todos os jogos de simples; mesa, cadeira e sombrinha (no caso de quadra descoberta) para os jogadores	Pau de Simples em todos os jogos de simples; mesa, cadeira e sombrinha (no caso de quadra descoberta) para os jogadores	Pau de Simples em todos os jogos de simples; mesa, cadeira e sombrinha (no caso de quadra descoberta) para os jogadores	Pau de Simples em todos os jogos de simples; mesa, cadeira e sombrinha (no caso de quadra descoberta) para os jogadores	Pau de Simples em todos os jogos de simples; mesa, cadeira e sombrinha (no caso de quadra descoberta) para os jogadores	Pau de Simples em todos os jogos de simples; mesa, cadeira e sombrinha (no caso de quadra descoberta) para os jogadores
Arbitro Geral	Sim/FMT	Sim/FMT	Sim/FMT	Sim/FMT	Sim (Sup.FMT)	Sim (Sup.FMT)
Numero de Árbitros Auxiliares mínimos	2	2	1	1	1	0
Troféu	Obrigatório/aprovação FMT					
	Obrigatório o					

Água	fornecimento mínimo de 01 garrafa de água mineral de 500ml por jogo / jogador	fornecimento mínimo de 01 garrafa de água mineral de 500ml por jogo / jogador	fornecimento mínimo de 01 garrafa de água mineral de 500ml por jogo / jogador	fornecimento mínimo de 01 garrafa de água mineral de 500ml por jogo / jogador	fornecimento mínimo de 01 garrafa de água mineral de 500ml por jogo / jogador	fornecimento mínimo de 01 garrafa de água mineral de 500ml por jogo / jogador
Equipamento de Som	Obrigatório / Megafone	Obrigatório / Megafone	Obrigatório / Megafone	Obrigatório / Megafone	Não é obrigatório	Não é obrigatório
Fisioterapia	Obrigatório	Obrigatório	Obrigatório	Obrigatório	Não é obrigatório	Não é obrigatório

Obs.: nos torneios: GRAND SLAM, MASTER REGIONAL 1000 e 500 é obrigatório o uso da bola oficial da FMT

12.2 BONIFICAÇÃO

A bonificação dos torneios será aplicada somente nos itens (opcionais) de produção para os eventos FMT 250 e FMT 100, conforme tabela abaixo:

ITEM DE PRODUÇÃO	PONTOS
Juízes de Cadeira em todo torneio	10
Juízes de Cadeira nas finais	4
Encerramento Completo (bebidas + alimentação)	10
Encerramento festivo (somente bebidas ou café da manhã)	4

Camiseta	6
Boleiros em todos os jogos	10
Boleiros nas finais	4
Fisioterapia	6
Brindes acima de R\$ 10,01	6
Brindes até R\$ 10,00	3
Bola oficial FMT	14

Bonificação

28 pontos acima, classificação = Ouro

14 pontos acima, classificação = Prata

13. DA COMPOSIÇÃO DAS CHAVES

As provas com 06 ou menos inscritos serão disputadas em formato *Round Robin*. As provas serão abertas com o mínimo de 03 tenistas ou 03 duplas.

14. DO FORMATO DE DISPUTA

Todos os jogos do circuito de classes da FMT, com exceção da final da categoria Primeira Classe, serão disputados em melhor de 03 sets, com o terceiro e decisivo disputado em um *Match Tie-Break* (até 10 pontos).

As finais da Primeira Classe, masculina e feminina poderão ser jogadas em melhor de 03 sets, todos com *tie-break*.

As provas de *Round Robin* (grupos) poderão ser disputadas em 2 sets curtos (até 4 games, com vantagem de 2 games, caso haja empate em 3-3, indo à 5, para finalizar em 5-3. Um *tie-break* de 7 pontos deve ser jogado no placar de 4-4, podendo também ser jogado em 3-3, a depender da decisão do Árbitro Geral). No caso das provas de grupo, na 1ª fase + eliminatória simples, a disputa da segunda fase passará para 2 sets e, em caso de 1-1 em sets, será jogado um *Match Tie-Break* (até 10 pontos).

Nas duplas, quando realizadas, serão disputadas em dois sets com *Tie-Break* e sistema *NO AD* (sem vantagem) de contagem nos games. Caso haja empate em sets, o terceiro e decisivo set será um *Match Tie-Break* até 10 pontos.

O Árbitro Geral terá autonomia para decidir pela mudança do formato de disputa em casos extremos como condições climáticas, falta de luz, número incompatível de quadras em relação ao número de inscritos ou qualquer outra razão técnica determinada com sua autoridade.

15. DA ARBITRAGEM

A arbitragem ficará a cargo de um Árbitro Geral, assessorado por árbitros auxiliares, todos designados ou credenciados pela FMT, nos casos de torneios Grand Slam FMT, 1000 e 500.

Para os torneios Master Regional, FMT 250 e FMT 100 as equipes de arbitragem serão indicadas pelos próprios clubes, academias ou promotores e serão aprovadas pelo Departamento de Arbitragem da FMT. Os auxiliares atuarão de fora da quadra, observando os jogos, e quando solicitados, darão a

decisão de acordo com os procedimentos aprovados pela FMT para jogos sem juiz de cadeira. O árbitro designado como Árbitro Geral para uma sede secundária (quando houver), terá total autonomia para quaisquer decisões referentes aos jogos na sede para onde for destacado.

16. CÓDIGO DE CONDUTA

Nos torneios da FMT os árbitros aplicarão o Código de Conduta utilizado pela Confederação Brasileira de Tênis, não descritas nesse regulamento. O regulamento da FMT segue os padrões desta confederação e da entidade máxima do Tênis, ITF – Federação Internacional de Tênis.

17. DOS JOGOS

Em quaisquer dos casos de atrasos por condições climáticas ou qualquer outro fator que prejudique o andamento considerado normal para o evento, mudanças dos formatos de disputas caberão ao Árbitro Geral. Os formatos de disputa aprovados pela FMT nestes casos são os de Sets Curtos (4 games, conforme mencionado anteriormente) até a regularização das rodadas. Para os jogos de Duplas, em condições normais a FMT permitirá apenas a primeira rodada jogada em Sets Curtos. Todas as demais deverão ser disputadas no formato original (2 sets + Match Tie-Break). Nos casos das chaves de duplas dos torneios com mais de 16 duplas, o árbitro geral poderá optar por utilizar Sets Curtos em qualquer rodada, de acordo com a necessidade;

a) Não serão permitidos jogos iniciados nos horários entre 00:00 e 07:59. Em casos extremos (condições climáticas, grandes atrasos dos jogos, etc), caberá ao Árbitro Geral a decisão de ultrapassar a esses horários;

b) A troca de lado não poderá ultrapassar o tempo de 1m30s, exceto ao término de cada set quando o tempo será de 2 minutos;

c) Não será permitido aos jogadores (as) receber instruções de terceiros dentro ou fora de quadra, em nenhum momento durante as partidas;

d) Os jogos deverão ter acompanhamento de árbitros auxiliares, seguindo os procedimentos para jogos sem juízes de cadeira. A decisão de colocar juiz de cadeira caberá ao Árbitro Geral;

e) As partidas iniciadas em um tipo de piso poderão ter prosseguimento em piso diferente, somente em casos de força maior. Toda e qualquer decisão referente a esse tipo de situação ficará a critério do Árbitro Geral;

f) Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando-se a contagem e posição em que foi interrompida;

g) O aquecimento não poderá ultrapassar o tempo de 05 (cinco) minutos;

h) Cabe ao organizador garantir a quantidade de dias e quadras necessários para a realização dos jogos;

18. DA PROGRAMAÇÃO DOS JOGOS E COMPARECIMENTO

A programação dos jogos deverá ser elaborada pelo Árbitro Geral logo após o sorteio das chaves ser no sistema FMT/RAKETE.

A programação dos jogos também deverá ser disponibilizada no clube/academia sede, sendo responsabilidade do organizador a atualização diária das programações no clube/academia.

De acordo com o divulgado na programação dos jogos, todos os jogos serão chamados da "Sala de Arbitragem". Haverá tolerância de 15 minutos para a apresentação do tenista na quadra designada a partir da chamada do jogo;

Será declarado perdedor o tenista que não se apresentar em quadra após esse período de tolerância.

Não havendo o comparecimento dos dois tenistas, ambos serão declarados perdedores por *W.O.*

O tenista deverá confirmar sua presença no local destinado para este fim, porém, a chamada do jogo não está vinculada a este procedimento (dar presença).

19. DO TEMPO DE DESCANSO ENTRE OS JOGOS

Os torneios estaduais, bem como os demais torneios que terão seus resultados considerados para o Ranking Estadual e Ranking Regional, deverão seguir os tempos mínimos de descanso entre os jogos, nos casos onde o tenista terá mais de um jogo no mesmo dia (sendo permitido até 02 jogos por categoria no mesmo dia):

- Mínimo de 30 minutos, se a partida anterior tiver duração de até 1h00m;
- Mínimo de 60 minutos, se a partida anterior tiver duração entre 1h01m e 1h30m;
- Mínimo de 90 minutos, se a partida anterior tiver duração acima de 1h30m.

O intervalo entre dois jogos de duplas pode ser reduzido, a critério do Árbitro Geral.

20. DO ATENDIMENTO EM QUADRA (FISIOTERAPEUTA)

Durante os torneios estaduais, o atendimento em quadra, durante a partida, será feito somente por fisioterapeutas do torneio, seguindo os procedimentos aprovados pela Federação Internacional de Tênis.

O atendimento em quadra durante a partida tem como objetivo tentar melhorar a condição apresentada pelo tenista, para que este possa terminar o jogo. Nos casos de contusões mais graves ou doença, é responsabilidade do tenista todo e qualquer custo para algum tratamento que seja necessário. A organização prestará o atendimento ao tenista quanto ao encaminhamento à clínica especializada.

A FMT recomenda que os tenistas inscritos nos torneios estaduais tenham seus próprios Convênios Médicos.

21. DAS PENALIDADES ADMINISTRATIVAS POR INFRAÇÃO AO CÓDIGO DE CONDUTA

O tenista poderá ser penalizado administrativamente (suspensão) por qualquer infração ao Código de Conduta durante o torneio não só nas quadras, como também em hotel, dependências do clube, transporte, restaurante, etc. O relatório final do Árbitro Geral será analisado para todos os casos.

22. DO DIRETOR DO TORNEIO

O Diretor do Torneio é o responsável pela organização do campeonato. Sua função é a de responder por todos os itens obrigatórios necessários ao bom andamento do torneio.

23. DA VALIDADE DOS JOGOS TERMINADOS

Todo jogo efetivamente terminado, independentemente de ter sido realizado de acordo com os itens descritos neste regulamento será considerado válido. É de responsabilidade dos tenistas o conhecimento das regras e nenhum jogador poderá alegar seu desconhecimento para solicitar cancelamento de qualquer partida efetivamente terminada.

24. DO CONHECIMENTO DAS REGRAS E REGULAMENTOS

Todo tenista, ao fazer sua inscrição nos torneios, declara ter total conhecimento das regras do esporte e automaticamente aceita e se submete a este regulamento e aos procedimentos oficiais da Federação Mineira de Tênis.

25. DOS CASOS OMISSOS

Os casos omissos não previstos neste regulamento serão resolvidos pelo Árbitro Geral juntamente com o representante da FMT caso esteja presente ao evento ou em consulta ao Departamento Técnico.